**Классы и наследование.**

**Проектирование предметной области**

**Цель**: *Освоить инструмент проектирования StarUML.*

Задание. Создать проект в среде StartUML.

В соответствии с номером варианта разработать архитектуру классов.

Для каждого класса предметной области, указанной в варианте задания, подготовить спецификацию полей и методов, описать модификаторы доступа.

Классы увязать между собой отношениями наследования.

Спроектировать и описать класс, поля и методы которого обеспечивают выполнение задания в части разработки программы (чтение, обработку, вывод)

Подготовить отчет, содержащий:

1. Диаграмму архитектуры классов
2. Описание назначений интерфейсов, классов
3. Описание назначений полей и методов классов, интерфейсов
4. Диаграмму прецедентов
5. Описание сценариев взаимодействия как пояснение к диаграмме прецедентов

Вопросы

* Диаграммы классов.
* Описание классов, интерфейсов, акторов, модификаторов видимости, отношений между классами
* Диаграммы прецедентов
* Сценарии